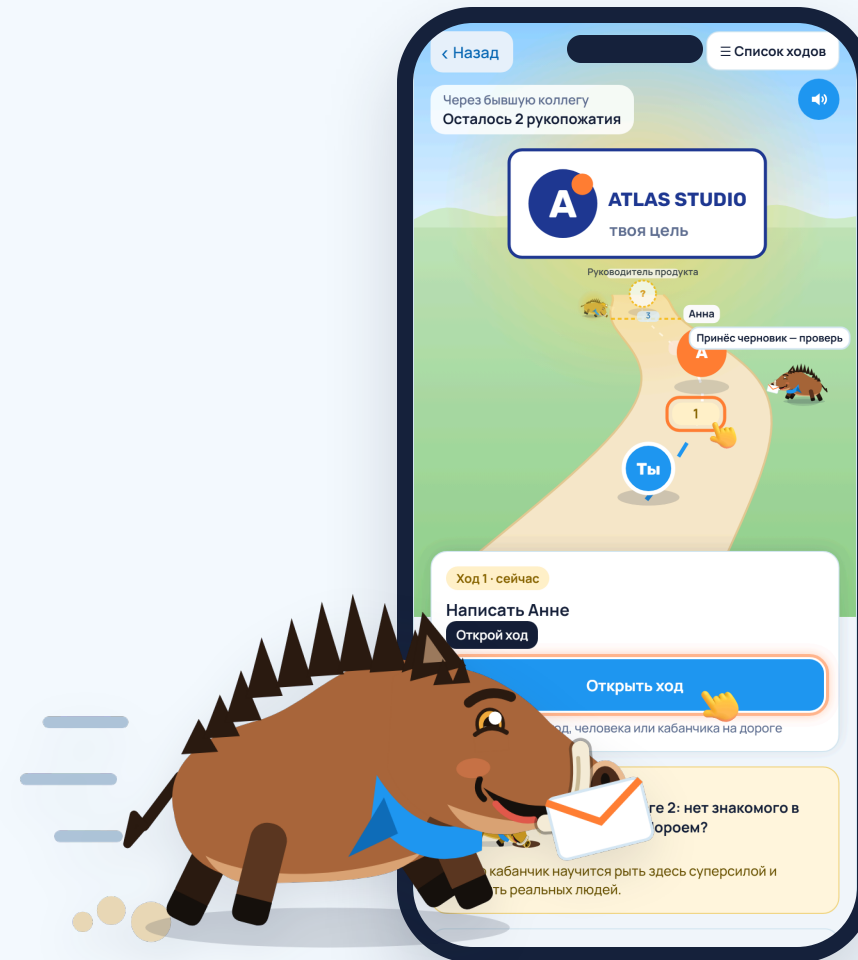




К нужным людям через свои связи

AI-игра для нетворкинга: путь к цели,
следующий ход и готовый текст сообщения.

Рабочий MVP · Питч для инвесторов и партнёров



Контакты есть. Следующий шаг неясен

Через кого выйти на нужного человека?

Цель есть, но связи лежат в телефоне, таблицах и социальных сетях.

Трудно выбрать маршрут

Кто может помочь, кому давно не писали и где ещё не хватает знакомства.

Трудно сделать первый ход

Что написать, как попросить интро и что делать, если ответа нет.

Продуктовая гипотеза: конкретный следующий шаг помогает превратить сеть контактов в действия.

Цель становится планом действий

1. Цель и свои связи

Пользователь описывает задачу и добавляет контакты.

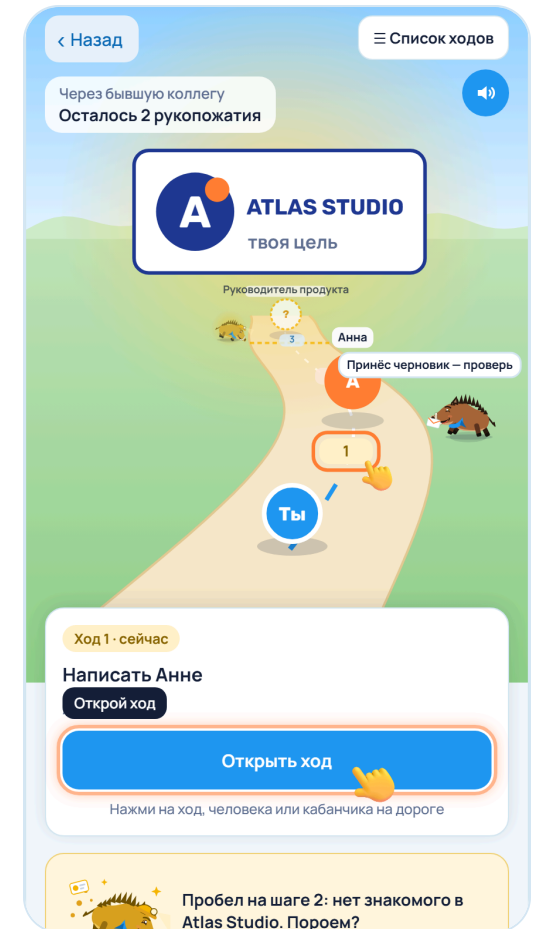
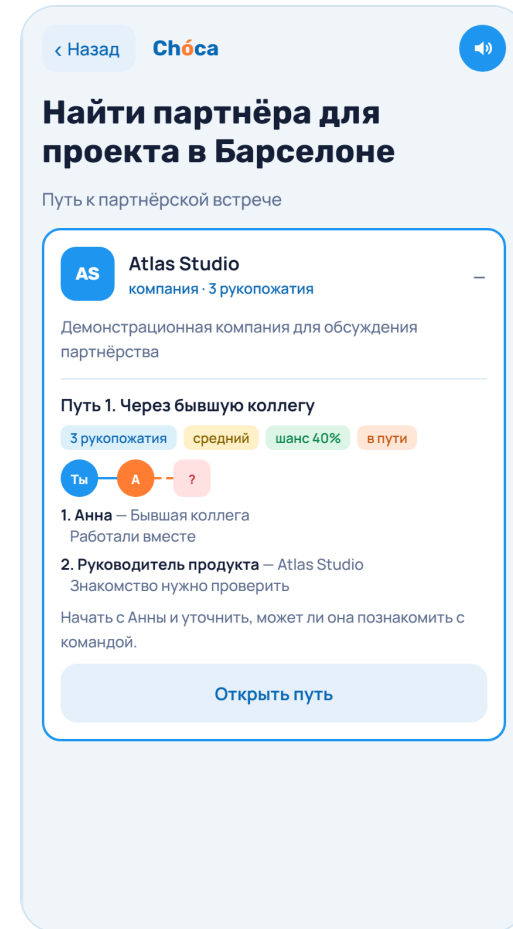
2. Путь через людей

AI предлагает маршруты и отмечает неизвестные связи как гипотезы.

3. Следующий ход

Кому написать, зачем и какой текст отправить.
Результат отмечает пользователь.

Экраны веб-MVP. Люди, компания и данные в примере вымышлены.



Рабочий MVP

2

Платформы

Android и веб-версия
с общим аккаунтом

Импорт связей: телефонная книга,
LinkedIn, файлы и текст.

Игровой слой: опыт, уровни,
серии и бейджи.

Стадия: ранний MVP. Следующий этап — проверка спроса и повторного использования.

4

Языка

Русский, английский,
испанский и каталанский

AI-движок: пути, задания,
черновики сообщений и перестройка.

Возвращение в продукт:
напоминания и приглашения друзей.

Контекст сохраняется между ходами

Связи и цель

Рекомендация опирается на контакты пользователя, его задачу и географию.

Путь и действие

Каждый маршрут превращается в задания с порядком выполнения и черновиками сообщений.

Результат и новый ход

Ответ, интро или пауза фиксируются в продукте. Путь можно перестроить с учётом истории.

Неизвестные связи обозначаются гипотезами. Сообщения людям пользователь отправляет сам.

Первые аудитории и канал входа

Предлагаемый первый пилот

Основатели и независимые специалисты

Выйти на клиента, партнёра или инвестора через знакомых.

Вход через профессиональное сообщество или акселератор: одна группа и конкретные цели.

Следующий сценарий

Профессионалы с карьерной целью

Найти путь к компании, рекрутеру или будущей команде.

Партнёрский пилот с карьерным сообществом или организатором конференции.

Сегменты и каналы — гипотезы для проверки. Географию первого пилота выбираем с партнёром.

Как может зарабатывать Chóca

Гипотезы монетизации после проверки пользы и повторного использования.

Подписка Pro

Пользователь платит за расширенные лимиты, несколько целей и дополнительную AI-помощь.

Партнёрские сценарии

Сообщество, конференция или работодатель платит за свой сценарий и его сопровождение.

Дальнейшее развитие: Networking Engine для внешних продуктов. Публичный API и брендовые версии — в планах.

Пилот с измеримым результатом

Предлагаемый цикл — 8 недель с одним партнёрским сообществом.

Недели 1–2

Набор и первые цели

Участники добавляют связи, ставят задачу и делают первый ход. Фиксируем барьеры входа.

Недели 3–6

Действия и интро

Сопровождаем пути, собираем обратную связь и исправляем ошибки рекомендаций.

Недели 7–8

Решение о развитии

Проверяем возвращение пользователей, готовность платить и экономику AI.

Измеряем: первый ход, возвращение через неделю, интро по отметкам пользователей и AI-расход на активного участника.

Автор и следующий этап



Григорий Петров

Автор проекта Chóca

Основа для пилота уже есть: приложение, веб-версия и общий AI-движок.

Ближайшее усиление проекта: продуктовая аналитика и партнёр, который поможет провести пилот.

Networking Engine заложен как общая основа для игры и будущих партнёрских продуктов.

Поддержка первого пилота

Claude / API-кредиты

Построение путей, генерация заданий и сообщений.
Облачные ресурсы для работы пилота.

Партнёрское сообщество

Набор участников с реальными целями, обратная связь и проверка ценности продукта.

Инвестиции или грант

Доработка продукта, аналитика и подготовка выхода на рынок.

Объём поддержки определяем по размеру группы и бюджету AI. Результат этапа — данные о пользе, удержании и себестоимости.
